



Bitte überprüfen Sie alle Termine anhand des Vorlesungsverzeichnisses!

Parallelübungen sind nicht im Stundenplan aufgeführt. Diese müssen Sie sich selbst aus dem Vorlesungsverzeichnis herausuchen.

| Nummer | Titel | Dozent | Verwendung neuer PQ | | | Anmerkungen | |
|--------|--|----------|---------------------|-------------------------------------|----------|-------------|--|
| | | | /Gen/Mat | /Gen/Phy | /Mat/Phy | | |
| 52102 | Physik I (Mechanik) (Vorlesung) | Back | | Pflicht | Pflicht | Pflicht | |
| 52103 | Physik I (Mechanik) Übung | Back | | | | | |
| 51000 | Analysis I (Vorlesung) | Finster | | Pflicht | Pflicht | Pflicht | |
| 51001 | Analysis I (Übung) | Finster | | | | | |
| 51002 | Analysis I (Zentralübung) | Finster | | | | | |
| 52105 | Mathematische Methoden Vorlesung | Wenk | | | | | *= Pflicht ist nur „Lineare Algebra I“ oder |
| 52106 | Mathematische Methoden Übung | Wenk | | Pflicht* | Pflicht* | Pflicht* | „Mathematische Methoden“ ist Pflicht. Siehe |
| 52107 | Mathematische Methoden Zentralübung | Wenk | | | | | Anmerkung unten. |
| 52824 | Scientific Computing with Python Vorlesung + Übung | Piemonte | | Pflicht | Pflicht | Pflicht | |
| 51005 | Lineare Algebra I Vorlesung | Bunke | | | | | *= Pflicht ist nur „Lineare Algebra I“ oder |
| 51006 | Lineare Algebra I Übung | Bunke | | Pflicht* | Pflicht* | Pflicht* | „Mathematische Methoden“ ist Pflicht. Siehe |
| 51007 | Lineare Algebra I Zentralübung | Bunke | | | | | Anmerkung unten. |
| 52100 | Vorkurs Mathematik | Seidl | | | | | |
| 52101 | Elementares Mathematisches Handwerkszeug | Wenk | | keine Pflicht, aber sehr empfohlen! | | | Blockveranstaltung mit Übungen, in der ersten Vorlesungswoche Mo-Fr 15-17h, H36 |
| 52801a | Programmieren in C und C++ | Solbrig | | | | | Wir empfehlen, nicht den Semesterkurs (52801a) zu besuchen, sondern den Blockkurs 52801 im Frühjahr 2016. |
| 52801 | Programmieren in C und C++ | Solbrig | | | | | |

Sie müssen nur eine der Veranstaltungen „Mathematische Methoden“ oder „Lineare Algebra I“ besuchen